



# Programmering

## Distans

Programmerare kan arbeta med allt ifrån dataspel till avancerade styrsystem för tillverkning i industrin. Vanligen arbetar du utifrån riktlinjer eller instruktioner som systemutvecklaren dragit upp eller diskuterar själv förutsättningarna med beställarna av programmet.

**Förkunskaper:** Godkänt i svenska eller svenska som andraspråk samt matematik på grundläggande nivå eller motsvarande.

**Kurslängd:** 400 gymnasiepoäng, ca 20 veckor. Har du redan betyg i kurser som ingår i utbildningen påverkas kurslängden.

**Kursupplägg:** Heltidsstudier på distans via lärplattform, itslearning

**Kurskostnader:** Kostnad för eventuell litteratur kan tillkomma. Dator du kan ladda ner programvara på, som kommer via anvisning från skolan.

**Studieekonomi:** Utbildningen är studiemedelsberättigande. Läs mer och ansök hos [www.csn.se](http://www.csn.se)

**Utbildningsanordnare:** Infokomp [falun@infokomp.se](mailto:falun@infokomp.se)

**Övriga upplysningar:** Om det var länge sedan du läste matematik är det bra om du har läst Orienteringskurs – matematik innan du börjar utbildningen.

Kurserna ingår i gymnasiets teknikprogram. Endast de här kurserna blir ingen yrkesutbildning.

**Gymnasieexamen:** För att uppnå ett fullständigt yrkesexamensbevis kan du behöva komplettera med komvuxarbete och ytterligare kurser.

Prata med skolan vid kursstart om du ska läsa komvuxarbete.

För ytterligare kurser, kontakta Vägledningscentrum.

Ansök till utbildningen på [www.falun.se/vux](http://www.falun.se/vux)

Falu kommun i samarbete med:





Kurser:

| Kurs                | Kurskod   | Poäng       |
|---------------------|-----------|-------------|
| Datorteknik 1a      | DAODAT01a | 100p        |
| Datorteknik 1b      | DAODAT01b | 100p        |
| Programmering 1     | PRRPRR01  | 100p        |
| Programmering 2     | PRRPRR02  | 100p        |
| <b>Poäng totalt</b> |           | <b>400p</b> |